

Client : Orange

Secteur d'activité : Opérateur Télécom

Projet : Jeu concours sur Facebook

Date : Aout à Octobre 2011

Objectif : Acquérir de nouveaux fan
Dynamiser la marque

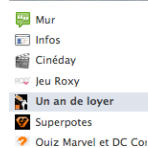
Technologie mise en œuvre : Facebook, Développement web

Principe du service : Création d'une application Facebook permettant l'inscription à un jeu concours. L'utilisateur peut augmenter ses chances de gain en invitant ses amis et en publiant sa participation sur son mur

Résultats obtenus : A DEFINIR

Cinématique du service – Parcours client :

Etape 1 : L'utilisateur arrive sur la page Orange Fan et est invité à « Liker » pour déverrouiller l'affichage du jeu



Orange fan ▶ Un an de loyer

Télécommunication



Etape 2 : L'utilisateur accède au jeu



Etape 3 : L'utilisateur confirme sa participation en validant le formulaire pré rempli

A registration form for the game. The headline is "Inscrivez-vous pour participer au tirage au sort et gagner 1 an de loyer !". Below the headline are three input fields: "Nom*" with the value "Hcnx", "Prénom*" with the value "Utilisateur", and "Email*" with the value "hcnx69@gmail.com". There is a checkbox labeled "je suis majeur(e) et j'ai bien pris connaissance du règlement". Below the checkbox is a "Je valide" button. At the bottom right, there is a link for "Règlement". The background is black with a curved orange line and several colorful circles (orange, pink, yellow).

Etape 4 : L'utilisateur peut alors inviter des amis à participer au jeu et/ou publier l'information sur son mur pour doubler ses chances de gain.



Merci d'avoir participé !

Les résultats du tirage au sort
seront publiés le 10 octobre 2011
sur la page Facebook Orange fan

Je double mes chances de gagner en parrainant au moins 2 de mes amis !

Je publie sur mon mur

Edition rentrée Open
internet-TV-téléphone + mobile

49,90€/mois

avec engagement de 24 mois

Voir les modalités de l'offre

Règlement

Etape 5 : Les gagnants sont tirés au sort à la fin du jeu parmi l'ensemble de la liste des participants